

<b>Zeit</b>	<b>Aktivitäten der Schüler*innen</b>	<b>Aktivitäten der Lehrkraft</b>	<b>Didaktischer Kommentar</b>	<b>Verlauf</b>
<b>5 Minuten</b>	Hören aufmerksam zu und stellen Fragen zur App	Stellt die ONILO App und das Märchen „Frau Holle“ auf dem interaktiven Whiteboard vor	Weckt Interesse und aktiviert Vorwissen	<b>Einführung</b>
<b>10 Minuten</b>	Äußern Vermutungen zum Inhalt basierend auf dem Titelbild und ihrem Vorwissen	Leitet das Gespräch und regt zum Nachdenken an	Aktiviert Vorwissen und fördert Hypothesenbildung	<b>Einführung</b>
<b>20 Minuten</b>	Lesen mit oder hören zu, beantworten Fragen und diskutieren	Liest vor/ lässt von der App vorlesen/ lässt Schüler*innen vorlesen. Stoppt an geeigneten Stellen für Fragen/ Diskussionen	Fördert Lesekompetenz und Hörverstehen	<b>Erarbeitung</b>
<b>15 Minuten</b>	Bearbeiten in Partnerarbeit Aufgaben zur Geschichte auf einem Arbeitsblatt, was von ONILO bereitgestellt wird	Beobachtet, unterstützt bei Bedarf und bietet zusätzliche Aufgaben für Schüler*innen an	Sichert Textverständnis, ermöglicht Differenzierung	<b>Erarbeitung</b>
<b>10 Minuten</b>	Präsentieren ihre Ergebnisse und diskutieren diese	Moderiert die Besprechung und gibt Feedback	Fördert Kommunikationsfähigkeit	<b>Ergebnissicherung</b>
<b>15 Minuten</b>	Bearbeiten interaktive Übungen in der ONILO App zum Märchen Frau Holle, indem sie sich in Einzelarbeit/ Partnerarbeit das Märchen erneut anhören	Erklärt die Übungen und unterstützt bei technischen Fragen	Vertieft das Textverständnis durch digitale Medien	<b>Erarbeitung</b>
<b>10 Minuten</b>	Diskutieren in Kleingruppen über die Moral der Geschichte	Gibt Impulsfragen und beobachtet die Diskussionen	Fördert kritisches Denken und Reflexion	<b>Erarbeitung</b>
<b>5 Minuten</b>	Reflektieren über die Arbeit mit der App und äußern ihre Eindrücke	Leitet die Reflexion und gibt Ausblick auf die nächste Stunde	Reflektiert den Lernprozess und schafft Transparenz	<b>Ergebnissicherung</b>