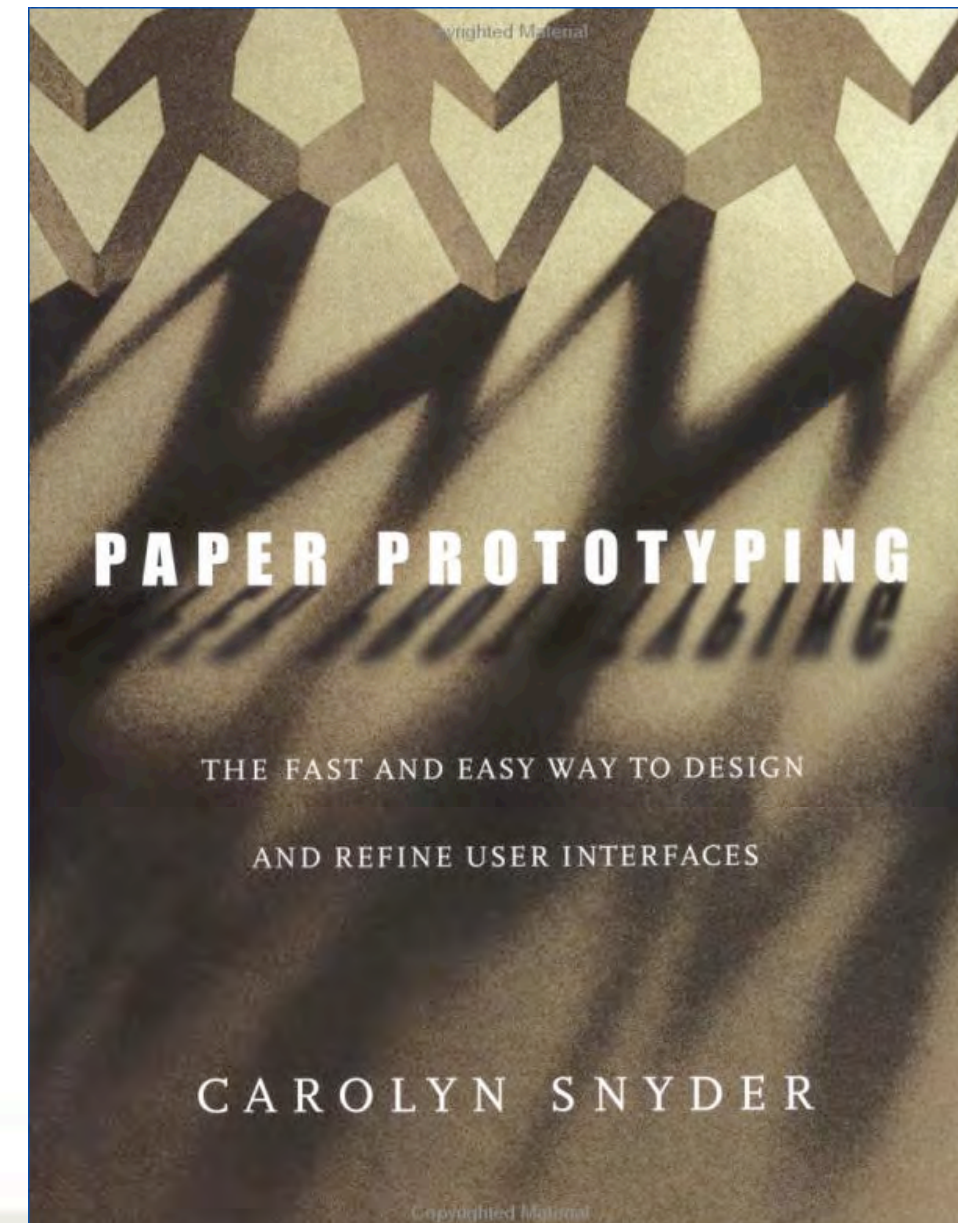


Prototyping

- **Paper Prototype**
- Content Inventory
- Use Case
- Process Flow
- Site Hierarchy Map
- Wireframes
- Story Board
- Style Guide



Content Inventories

- Sammlung aller wichtigen “Seiten” eines Titels / einer Website
- DIN-A6 Karten zum Sammeln und Sortieren nutzen
- ggf. Content Map (ToC, Mind Map, Outline etc.) des Inhalts
- Von Grob bis Fein per Audit (als externer Designer) oder in der Gruppe

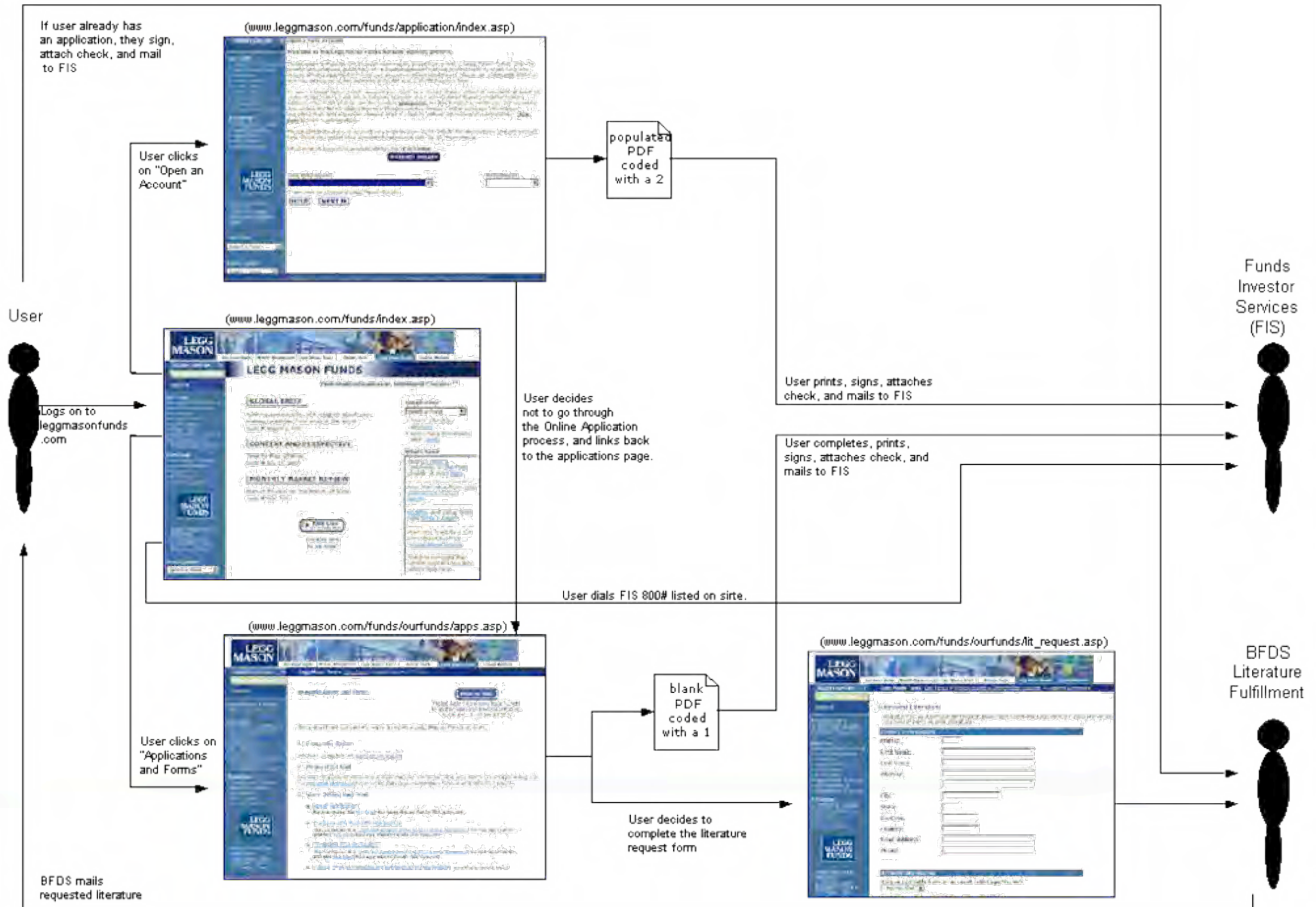
Legg Mason Funds .com Content Inventory

Page ID	Page Title	Path/File Name	Comments
1	home page	/funds/index.asp	landing page for legg mason funds
1.1	application online	/funds/application/index.htm	frame based, online application process, multiple files
1.2	our funds	/funds/ourfunds/our_funds.asp	mutual fund overviews (links to our 20 fact sheets)
1.2.1	prices	/funds/ourfunds/prices/prices.asp	current prices, db driven
1.2.1.1	performance	/funds/ourfunds/prices/perf.asp	current performance, db driven
1.2.1.2	historical prices search	/funds/ourfunds/prices/prices_h.asp	query db
1.2.1.2.1	historical prices results	/funds/ourfunds/prices/perf_h_r.asp	multiple files generated dynamically, db driven
1.2.1.3	historical performance	/funds/ourfunds/prices/perf_h_r.asp	multiple files generated dynamically, db driven
1.2.2	fund management	/funds/ourfunds/managers/managers.asp	select managers
1.2.2.1	bartlett & co	/funds/ourfunds/managers/bartlett.asp	company information and manager bio's
1.2.2.2	batterymarch	/funds/ourfunds/managers/batterymarch.asp	company information and manager bio's
1.2.2.3	brandywine	/funds/ourfunds/managers/brandywine.asp	company information and manager bio's
1.2.2.4	gray, seifert & co	/funds/ourfunds/managers/gray.asp	company information and manager bio's
1.2.2.5	LMFM	/funds/ourfunds/managers/lmfm.asp	company information and manager bio's
1.2.2.6	legg mason trust	/funds/ourfunds/managers/lmtrust.asp	company information and manager bio's
1.2.2.7	lombard odier	/funds/ourfunds/managers/loipml.asp	company information and manager bio's
1.2.2.8	western asset	/funds/ourfunds/managers/western.asp	company information and manager bio's
1.2.3	dividends	/funds/ourfunds/dividends/dividends.asp	most recent dividends, db driven
1.2.3.1	historical dividend search	/funds/ourfunds/dividends/dividends_h.asp	query db for historical dividends
1.2.3.1.1	historical dividend results	/funds/ourfunds/dividends/dividends_h_r.asp	multiple files generated dynamically, db driven
1.2.4	capital gains	/funds/ourfunds/dividends/capgains.asp	most recent capital gains, db driven
1.2.4.1	historical cap. gains search	/funds/ourfunds/dividends/capgains_h.asp	query db for historical capital gains
1.2.4.1.1	capital gains results	/funds/ourfunds/dividends/capgains_h_r.asp	multiple files generated dynamically, db driven
1.2.5	in the news	/funds/ourfunds/news/news.asp	in the news intro page and disclaimer
1.2.5.1	news directory	/funds/ourfunds/news/news_directory.asp	list of recent articles
1.2.5.1.1	articles	/funds/ourfunds/news/.... multiple file names	multiple temporary articles, number of articles varies
1.2.6	what's new	/funds/ourfunds/whats_new/whats_new.asp	list of what's new content
1.2.6.1	articles/content	/funds/ourfunds/whats_new/.... multiple file names	multiple temporary articles, number of articles varies
1.2.7	applications and forms	/funds/ourfunds/apps.asp	index of account applications and various forms
1.2.7.1	applications	/funds/ourfunds/forms/... multiple applications	various applications
1.2.7.2	fee chart	/funds/ourfunds/fees.asp	account fee chart
1.2.7.3	custodial agreements	/funds/ourfunds/forms/... multiple agreements	account disclaimer
1.2.7.4	forms & brochures	/funds/ourfunds/forms/... multiple forms	various forms

Use case / process flow

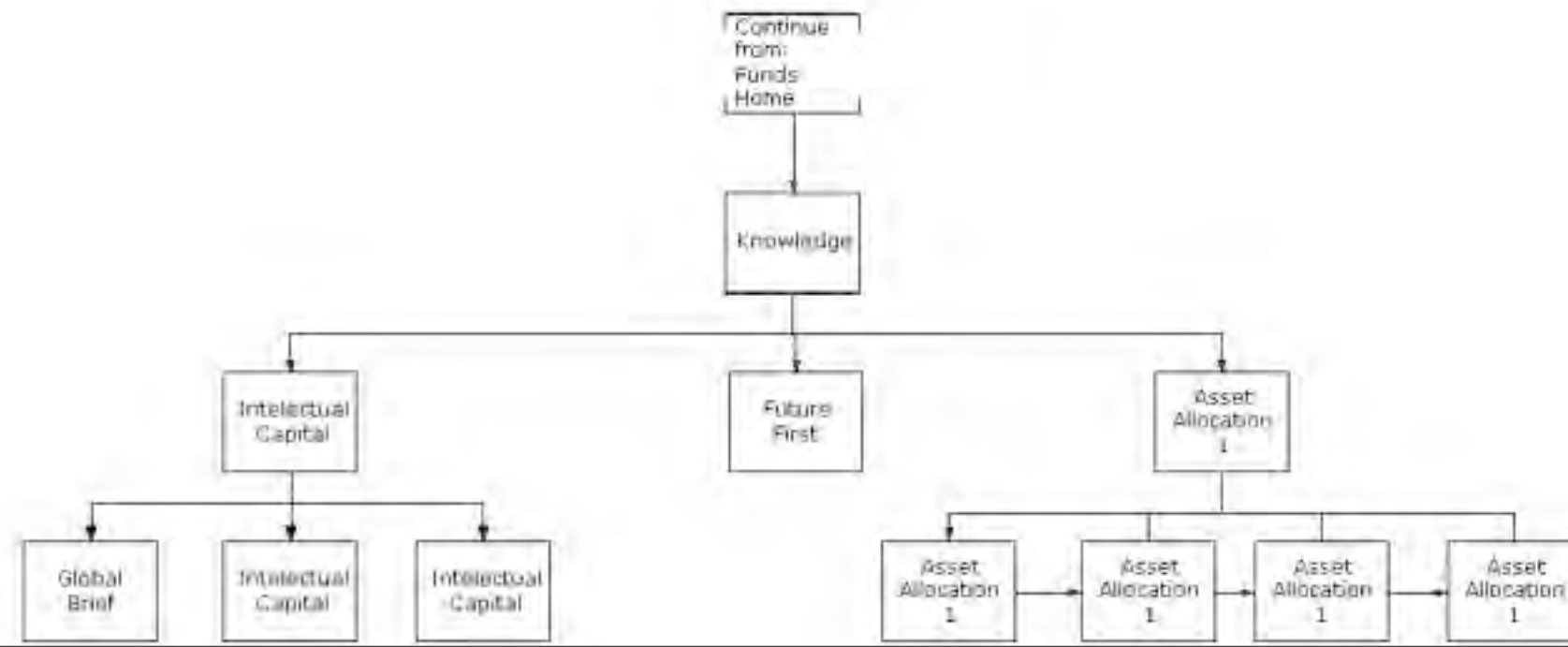
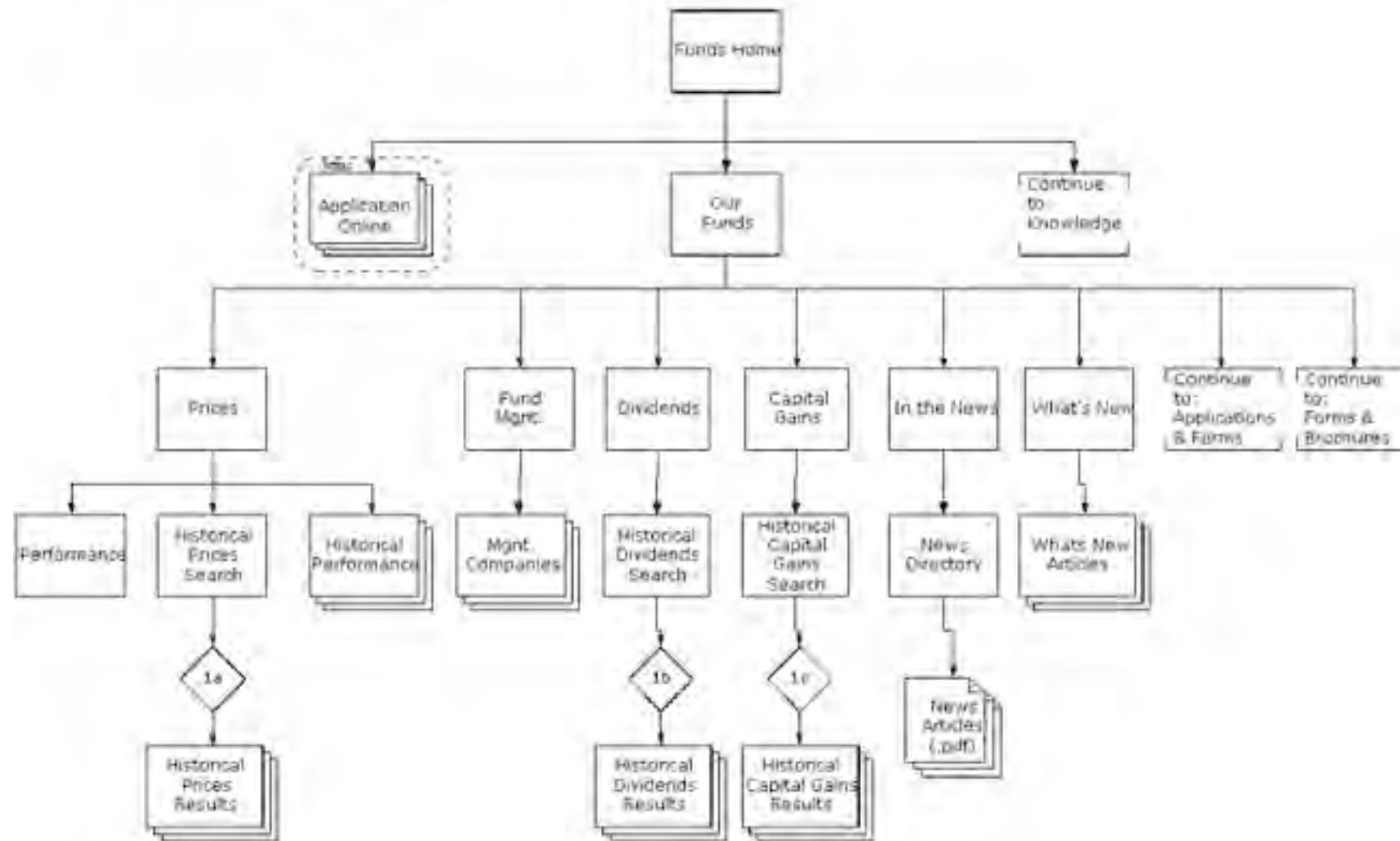
- Beschreiben in Erzählform wie ein Benutzer (User) das System, den Titel oder die Website benutzen
- Illustrieren eine Sequenz von Ereignissen, die ein Benutzer durchläuft, um ein bestimmtes Ziel zu erreichen
- Unterscheidung in
 - Essential Use Case - eher generell
 - Real Use Case - eng an tatsächlicher Implementation = Process Flow

Use Case "Open a Funds Account"



Site Hierarchy Map

- Hierarchische Übersicht der Sitestruktur / Struktur des Titels
- Vereinfacht die Erstellung der Navigation
- Content Inventory als Vorarbeit



Wireframes

- Wireframe = Drahtmodell
- Darstellung der groben Seitenstruktur
- Seitenbereiche / Elemente werden skizziert
- Balance zwischen “zu genau/detailliert” und “zu ungenau” finden
- Hilft bei der weiteren Gestaltung

Context & Perspective
Teaser, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content [more >>](#)

Fund Focus Weekly
Teaser, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content [more >>](#)

Intellectual Capital Express
Teaser, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content, sample content [more >>](#)

Fund Finder
[Fund Finder >>](#)

» Select a Fund by Category
» Find a fund that meets your needs

What's New

» content

» content

» content

Story Board

- Ablaufplan, kombiniert andere Werkzeuge (insbes. Process Flows und Site maps)
- Story boards werden beim Film häufig benutzt
 - zeichnerische Version des Drehbuchs
 - ggf. Exposé, Treatment, Drehbuch (literarisch/technisch)
- Graphische Darstellung der Abläufe “Bild für Bild”, Synchronisation mit Audio
- Anmerkungen zu notwendigen Ressourcen sowie “Regieanweisungen”

Page I.D.	1.1.1	Page Title	Measures and Instruments Repository : Measure C
Version	1.0	File name	m_c.htm

Measures and Instruments Repository : Measure C - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

CSAP's Measures and Instruments Repository SAMHSA

Home Measures Instruments Help | Glossary

Evaluate Programs Search Measures | [Create a Measure](#)

<< [Back to search](#)

Measure C

Description:

Author(s):

Construct(s):

Respondent:

Mode of Administration:

Number of Items:

Available Languages:

Burden Estimate (time):

Population Characteristics:

Validity:

Reliability:

Cost:

Copyright:

Point of Distribution:

Citation Information (abstracts, where used):

Measure Questions

There are 6 questions in this measure. [View Questions](#)

[Printable Version](#) [Send to Excel](#) [Add to Assessment Package](#)

Page Details

1. Table row header style "title1" is defined in style.css.

2. This set of descriptors (fields) will be consistent for all measures and instruments.

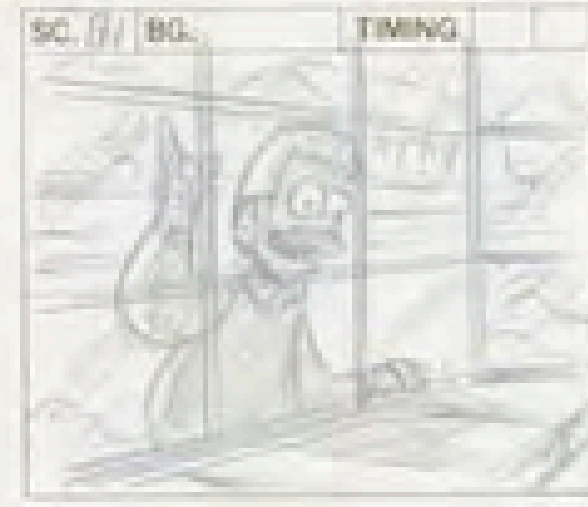
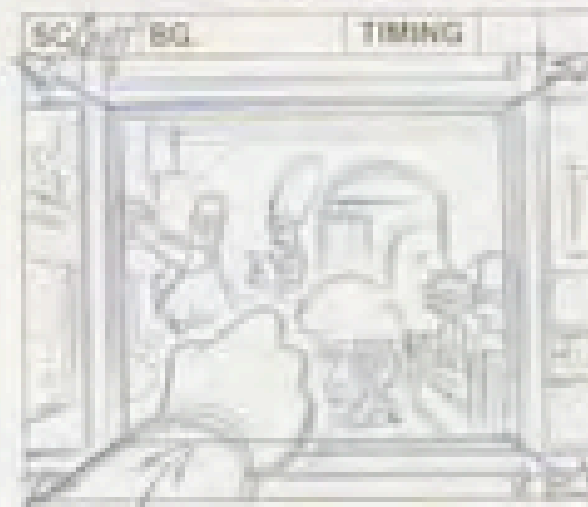
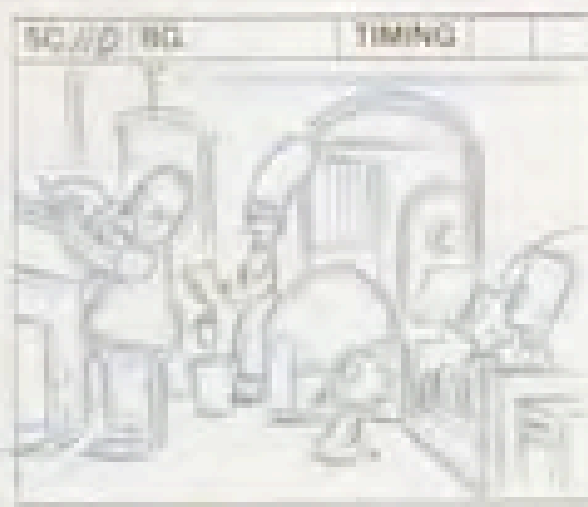
3. The "Printable version" button will generate the same printable format that is generated by the "Print Measure View" in the current MIR Browser.

4. print.gif, send.gif, and add_to_package.gif are the images used here. For DBB users add_to_package.gif will be replaced by add_to_cart.gif.

FILM ROMAN

THE SIMPSONS

TITLE _____

SHOW 1F14/24ACT IIPAGE 80

ACTION

She pulls it out of the waste basket.

~~MARGE ALONG THE STAIRS.~~MARGE SEE THE WINDOW,
FRAMED PHOTO.

TRANS.

DIAL

~~MARGE (CONT)~~
~~MARGE (CONT)~~
 ... that's our wedding
 photo.

MARGE, quit livin' in the past.

(MARGE)

(OFF-CAMERA)

MARGE
Merrily go, window buddy.

TRANS.

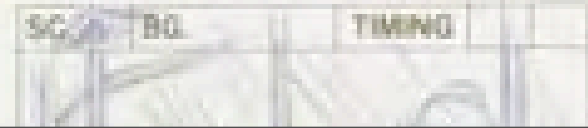
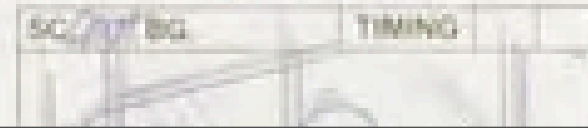
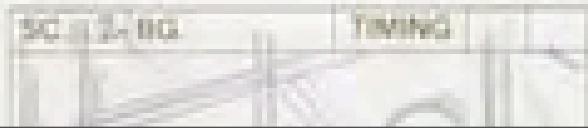
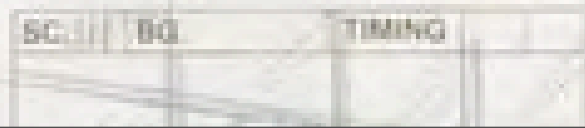
NOTES

FILM ROMAN

REVISED

THE SIMPSONS

TITLE _____

SHOW 1F14/24ACT IIPAGE 81

The Han Solo Affair

Original storyboard by Tony Mines

(This page contains many small images and may take a few moments to fully load, please bear with it!)

01



FADE UP. HAN'S frozen body emerges from the chamber

02



His friends watch on in dismay

03



LEIA looks worried

04



Leia and CHEWBACCA look a concern.

05



VADER supervises the process

06



Han is given to BOBA FETT

07



Vader indicates for Fett to take captain Solo away.

08



Fett moves out. LOBOT orders

09



Chewie looks shifty, then signals to ARTOO

10



Suddenly, Artoo blasts the ceiling

11



A small explosion knocks piping to the floor

12



The Imperials looks around in c



(SFX: Music throughout.)
Announcer: In RSVP, we don't just want to change the world...



...we're old enough to know how.



Anne: The Retired and Senior Volunteer Program



...is a program for people 55 and over to work in many different capacities in the community.



Teacher's Aide: I work with six graders and the teacher...



...told me that her sixth grader's scores were much higher than all the other scores. I was delighted!



Announcer: Show us a problem... a tough one. We have the skills to find real answers...



Announcer: Your life experience



...shared for a day, a week, a year.



That's what it takes to make the world a better place.



It takes you.

Style Guides

- Festlegungen von Designelementen
 - Fonts
 - Fontgrößen
 - Farben
 - Icongrößen
 - Grafikstil (Photorealistisch, Comic, Abstrakt, etc.)
 - ...

Tuesday, December 6, 2005



[SITE MAP](#)

Play games and send animated cards.

Surf and collect hundreds of websites.

MaMaMedia.com

THE Place for Kids on the Net

Today's Feature:



SURPRISE



My MaMaMedia

SCREEN NAME:

PASSWORD:

SIGN IN
JOIN

ROMP



BUZZ

Can YOU take the Secret Scuba Challenge

ZAP



Join clubs, make art, and share ideas.

Create digital creatures and screens.

ARTIST of the week **The Latest POLL** **STORY** of the week

[SITE MAP](#)

[For Grown-Ups](#)

[Web Safety Center](#)

[PRIVACY POLICY](#)

[About MaMaMedia](#)

[Legal Terms and Conditions](#)

[Sponsorship Information](#)

[Tech Help](#)

06.12.2005

[[tagesschau.de](#)]| [?](#) | [✉](#) | [Impressum](#)
[Startseite](#)
[Inland](#)
[Wahl 2005](#)
[Ausland](#)
[Wirtschaft](#)
[Regional](#)
[Sendungen](#)
[Livestream](#)

tagesschau 14:00 Uhr

[Letzte Sendung](#)

tagesschau 04:40 Uhr


[Wetter](#)
[Forum](#)
[Info-Dienste](#)
[News in English](#)

[Haberler](#)

[Für Kinder](#)

[Spendenkonten](#)
[Über uns](#)
[Archiv](#)
Thema des Tages


Bundeskanzlerin Merkel hat Außenminister Steinmeier beauftragt, der Parlamentarischen Kontrollkommission im Namen der alten Regierung Bericht über den Fall des vermutlich von der CIA verschleppten Deutschen al Masri zu erstatten. Dieses Gremium sei der richtige Ort, um die Hintergründe des Falls zu erörtern, sagte Merkel. [\[mehr\]](#)

► **Interview: "Deutschland muss die USA kritisieren"**

► **Was wusste Schily über die Geheimflüge?**

► **Masris Anwalt will in den USA klagen**

► **CIA-Flüge in Europa** [PDF, 28 kB]

🔊 **Rice weicht nicht zurück** [Joachim Wagner, ARD Berlin]

🔊 **Gespräch mit Claudia Roth (B'90/Grüne)** [A. Sperling, NDR]

Almunia verschiebt Vorschläge zu Defizitverfahren

Gnadenfrist für Deutschland


EU-Kommissar Almunia will seine Vorschläge im deutschen Defizitverfahren nun erst im

Suche in tagesschau.de

► [Erweiterte Suche](#)

Adventskalender

Adventskalender 2005



► **Die schönsten Versprecher**

Jeden Tag ein neues Highlight [flash]

Interview


► **"Deutschland muss USA kritisieren"**

Interview mit den Generalsekretärin von amnesty international, Barbara Lochbihler [\[mehr\]](#)

Info-Dienste

Paper Prototyping



Usability Testing mit Paper Prototypes

- Testziele: Was wollen wir rauskriegen?
 - Wieviel Zeit braucht man?
 - Ist etwas einfach bedienbar?
 - Sind Icons verständlich?
- Benutzer: Wer ist unsere Zielgruppe?
 - Schüler / Alter
 - Lehrer / Fach
- Aufgaben: Was soll der Benutzer machen?

Usability Testing mit Paper Prototypes

- Prototype erstellen (Papier gezeichnet oder screenshots)
- Benutzer werden eingeladen (hier TN aus anderer Gruppe, JEDER TN hat in min. 2 Gruppen als Benutzer teilzunehmen), eine Person spielt “Computer”, eine andere den Testleiter (Facilitator)
- Test wird beobachtet durch BeobachterIn (und ggf. mit Videokamera aufgenommen)

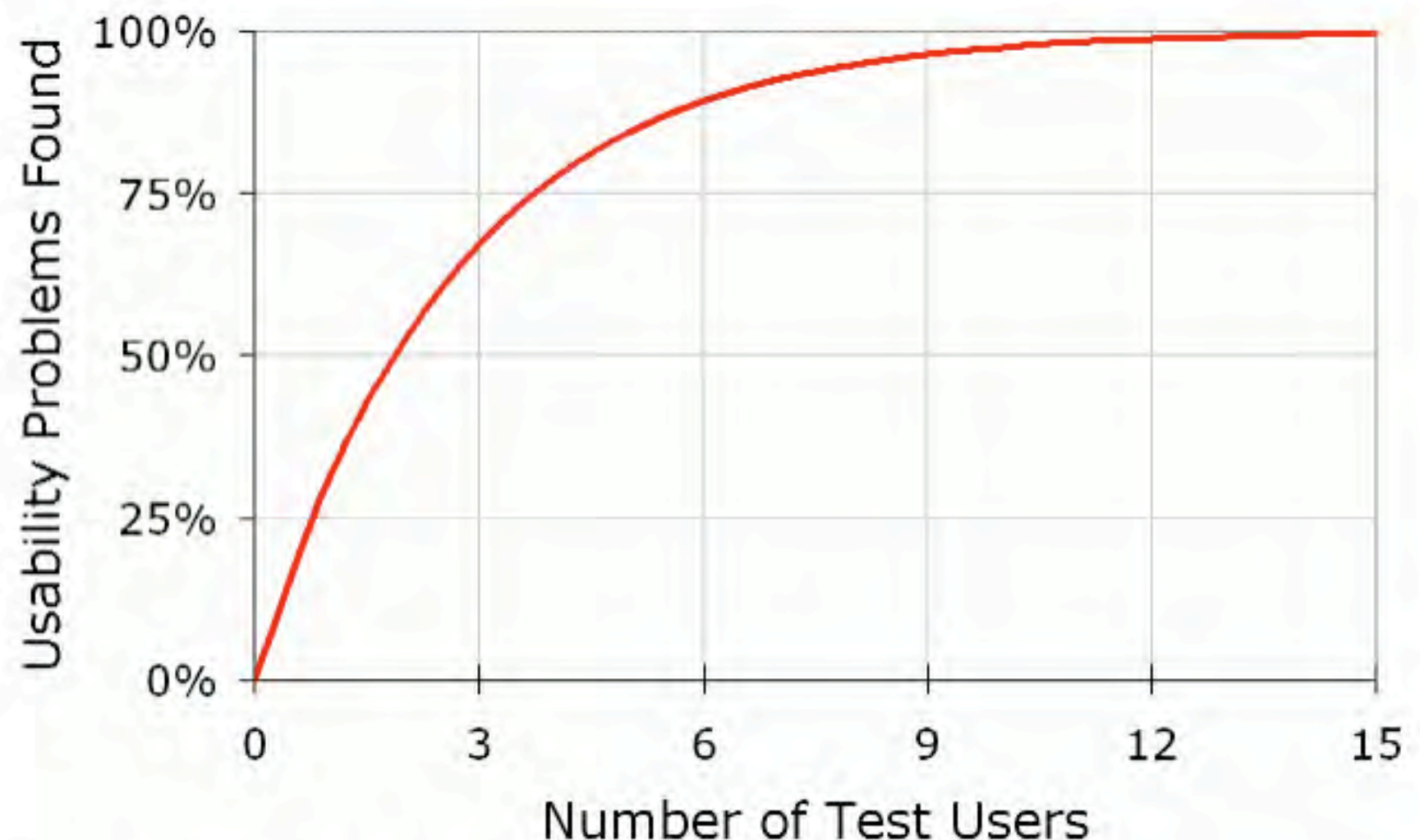
Why You Only Need to Test With 5 Users

Some people think that usability is very costly and complex and that user tests should be reserved for the rare web d huge budget and a lavish time schedule. Not true. Elaborate usability tests are a waste of resources. The best results no more than 5 users and running as many small tests as you can afford.

In earlier research, Tom Landauer and I showed that the number of usability problems found in a usability test with n

$$N(1-(1-L)^n)$$

where N is the total number of usability problems in the design and L is the proportion of usability problems discovered single user. The typical value of L is 31%, averaged across a large number of projects we studied. Plotting the curve the following result:



The most striking truth of the curve is that **zero users give zero insights.**

<http://www.useit.com/alertbox/20000319.html>

Achtung!
Neue Forschung sagt:
Why Eight is not enough!

Anfertigen des Prototyps

- Muss nicht super-ordentlich sein (mit der Hand, ohne Lineal)
- Die Funktion ist wichtiger als das Design, es gibt keine langen Diskussionen.
- Grundelemente werden auf einem Hintergrund aufgemalt, austauschbare Elemente werden separat auf Karteikarten o. ä. erstellt.
- Es können Screenshots verwendet werden, müssen aber nicht (sind evt. schlechter lesbar).

Wie wird was dargestellt?

- Ein Brett/eine Pappe als Unterlage und reichlich Papier für Bildschirm-Oberflächen, Karteikarten für Dialog-Boxen und viele sonstige Steuerelemente,
- Stifte und Folienschreiber in verschiedenen Farben und Stärken für Texte und Strukturen,
- farbige, durchsichtige Plastik-Folie für Highlight-Elemente,
- Overhead-Folien zum Eintragen von Daten durch den Benutzer,
- Tesa-Film, Pritt-Stift (auch entfernbar), Tipp-Ex und Schere.

Shipping

Ship To:

Ship Date:

Actual:

Delayed:

Weight: Shipper ID:

Cost: Ship Mode:

Text: Bill #:

Cancel: 100 Paid:

Buttons:

TIP - Press the **RIGHT** arrow with **TO** key in **PREVIOUS** MENU

TO OPEN A PROFILE, Press this

Buttons:

Order History

Date: Event:

W/EVEN: Order:

W/OVEN: Status:

Buttons:

Document

Title:

Subject:

Author:

Buttons:

Address Note:

Customer ID:

City:

State:

Label Name:

Order ID:

Buttons:

WRONG!

Buttons:

Location Group

Location:

Buttons:

SAVE AS PROFILE

Profile Name:

Description:

Buttons:

Find PROFILE

Name:

Description:

Buttons:

Customer Order - View Order Details

Customer Name: Customer Number:

Order Number: Order Date:

Buttons:

Item	Description	Quantity	Unit Price	Cost
101-01	Three-headed connector	10	11.10	111.00
102-01	Three-headed connector	10	11.10	111.00
103-01	Display Terminal 4.5" (Mon)	1	100.00	100.00
				1122.00
				1122.00
				1122.00
				1122.00
				1122.00

Buttons:

- NEW: New, Open, Save, Save As, Print, Print Setup, Exit
- EDIT: Edit, Copy, Paste, Undo, Redo, Find, Help
- MG: Files, Colors, Windows, Styles
- FORM: (Bl) Zoom, View, Window, Refresh, Print, Print Setup, Print, Help

EQUIPMENT

DESC	ID	QUANTITY
101-01	101-01	10
102-01	102-01	10
103-01	103-01	1

Buttons:

Item	Description	Quantity	Cost
101-01	Three-headed connector	10	111.00
102-01	Three-headed connector	10	111.00
103-01	Display Terminal 4.5" (Mon)	1	100.00
		Subtotal	322.00
		Tax	11.00
		Total	333.00

Rollen beim Testen

User	tatsächliche/r Benutzer/in, die eingeladen wird.
Computer	Team-Mitglied, operiert am Papier-Modell.
Facilitator	Team-Mitglied, leitet und beaufsichtigt den Test.
Observer	weitere Team-Mitglieder, die <i>still</i> beobachten und sich das Verhalten des Users merken.

- Der Computer erzeugt keine akustische Ausgabe, außer wenn es piept
- Der User spricht bei Problemen den Facilitator an.





The game identity has been hidden to protect the uninformed. Nothing to see here, folks...move along!

"The Fruits of Your Labors – A Functional"



"A Perfectly Suitable (if ugly) Hand-Made Board"



"A Victim...err 'Assistant'... is Always Helpful"



1

NAVIGATION

CELL PHONE

CLIMATE CONTROL

WIPER/DEFOG

STEREO

STATUS

SPEED 36 MPH

TACH 2800 RPM

TIME 10:43

1

NAVIGATION

CELL PHONE

CLIMATE CONTROL

WIPER/DEFOG

STEREO

107.4 FM

CENTER

REAR

MED

NAVIGATION

SEARCH: 901 E 10th St

DIRECTION: NE

LOCATION: Hwy 37 South

DISTANCE: 6.2 MILES

ROUTE: L OLIVE BRANCH 2.2 M
R Hwy 185 N 4.0 M
L CR 800 W 1.7 M

CELL PHONE

CLIMATE CONTROL

WIPER/DEFOG

STEREO

STATUS

1

NAVIGATION

CELL PHONE

CLIMATE CONTROL

FAN: MEDIUM

TEMP: 71°

DIRECTION: Bilvel

AC

TRUCK: RIGHT

WIPER/DEFOG

Vulcanoscope

VESUV



FH JOANNEUM

- Selector
- City
 - Roads
 - Persons
 - - - -
 - - - -
 - Seismo Sensor

3D View

Date Time



Vulcano Information

- General
- Historical

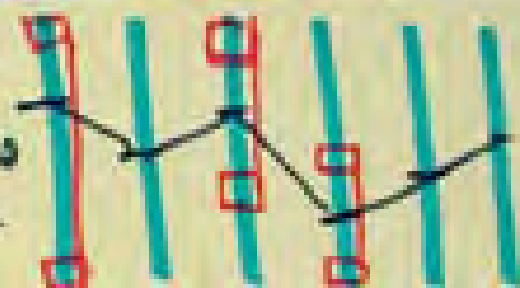
ASK

Sample Queries
• Danger for people.....

?

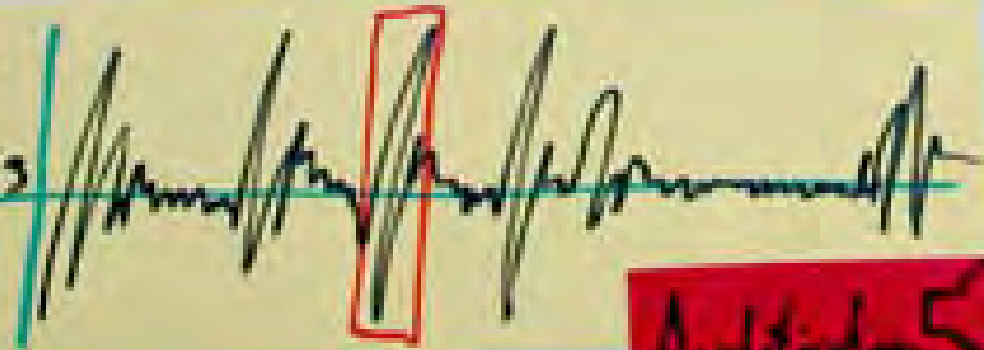
Prob.

Scenario
Selector
[filter]



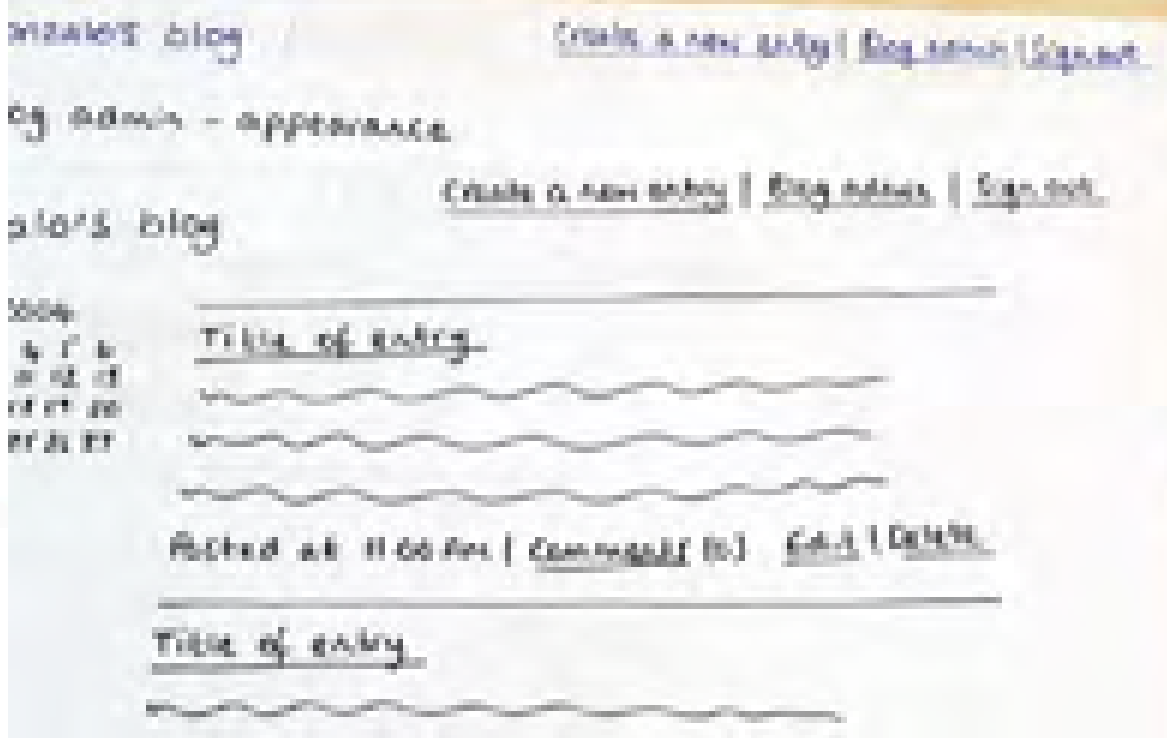
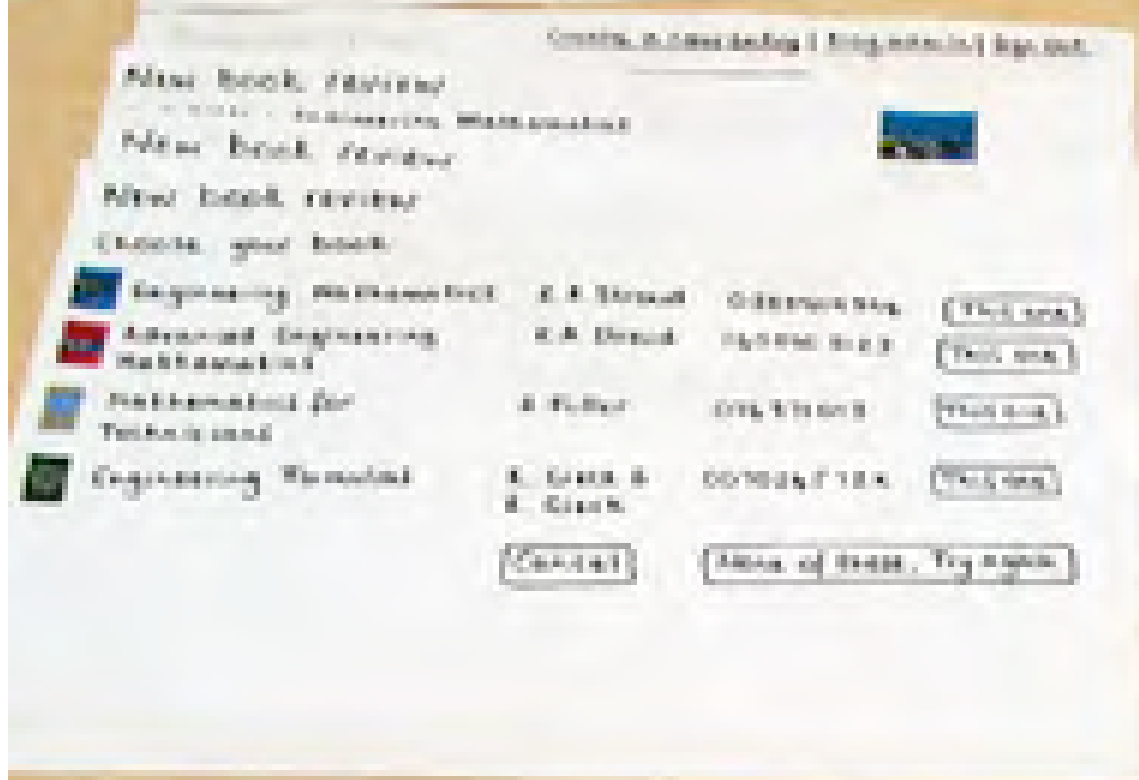
Seismo

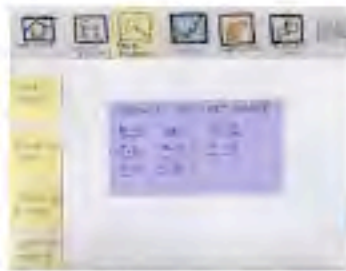
Sensor Sxs
Time
Date



Auditieren



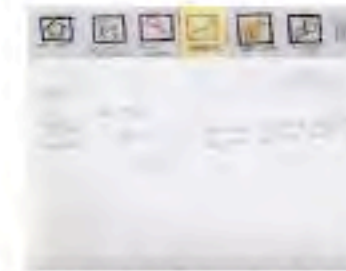




Screen 8 Browse by Last Name
491 x 383 Pixel - 27k - jpg
www.sims.berkeley.edu



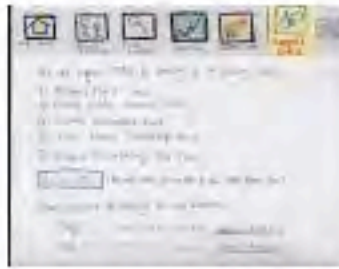
Screen 4 News page
486 x 383 Pixel - 31k - jpg
www.sims.berkeley.edu



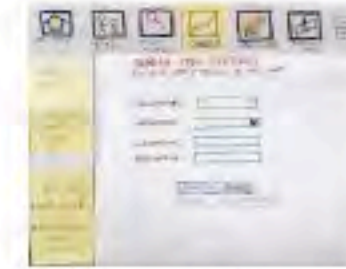
Screen 13 Search Results
491 x 383 Pixel - 22k - jpg
www.sims.berkeley.edu



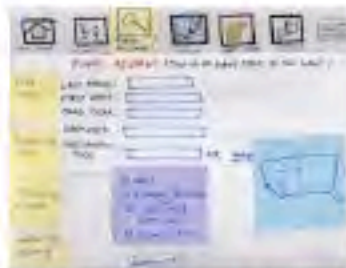
Screen 2 My Home
498 x 382 Pixel - 32k - jpg
www.sims.berkeley.edu



Screen 16 Support SIMS Main page
495 x 383 Pixel - 36k - jpg
www.sims.berkeley.edu



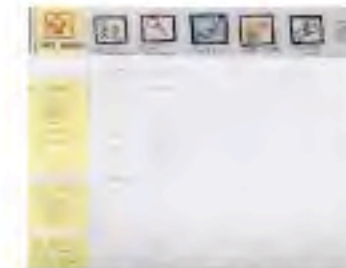
Screen 12 Search Open Positions
491 x 383 Pixel - 30k - jpg
www.sims.berkeley.edu



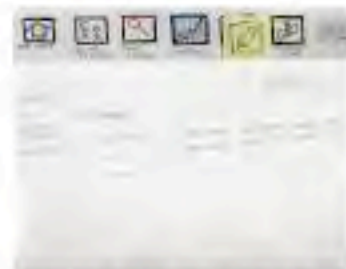
Screen 5 Alumni Main page
491 x 383 Pixel - 36k - jpg
www.sims.berkeley.edu



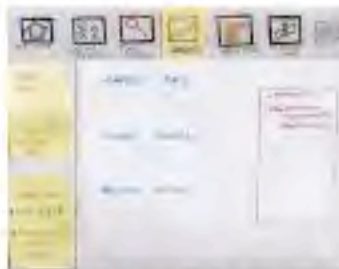
Screen 7 Browse by Class result list
491 x 383 Pixel - 30k - jpg
www.sims.berkeley.edu



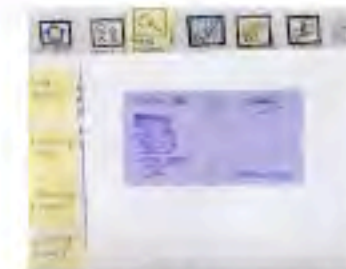
Screen 20 View Professional ...
491 x 383 Pixel - 24k - jpg
www.sims.berkeley.edu



Screen 15 Section View
486 x 383 Pixel - 22k - jpg



Screen 11 Career Main page
491 x 383 Pixel - 25k - jpg



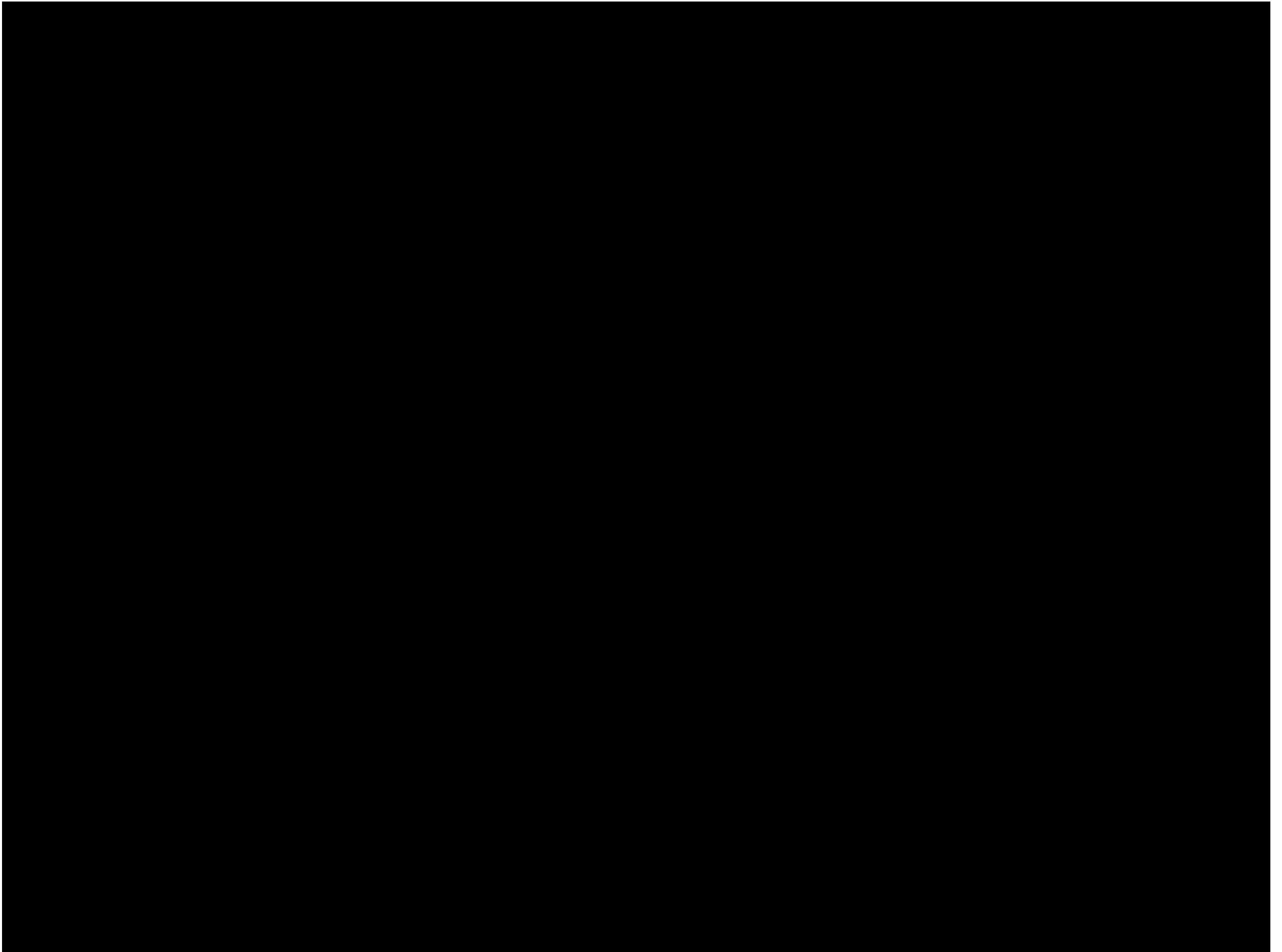
Screen 6 Browse by Class class list
491 x 383 Pixel - 26k - jpg

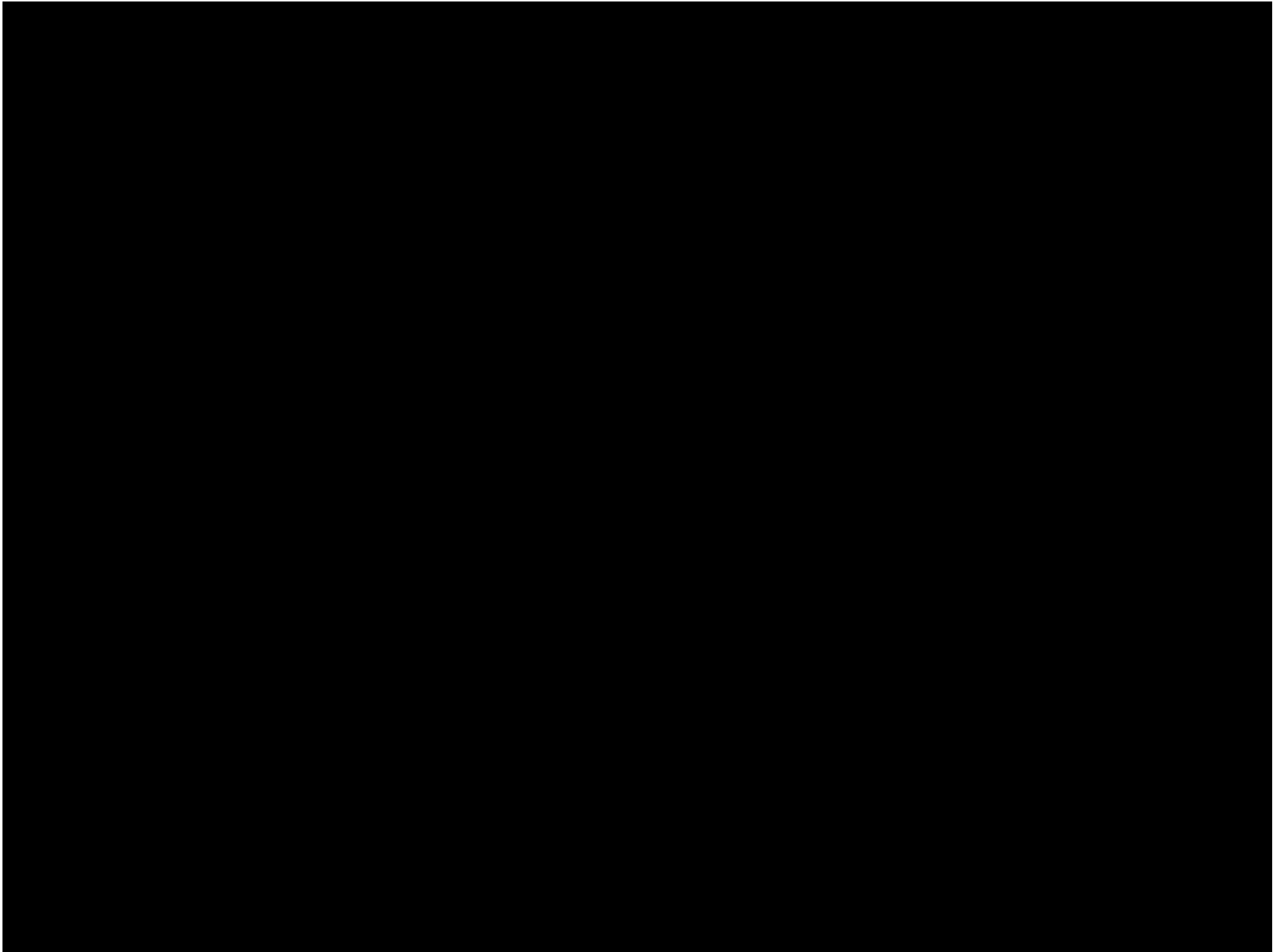
Mögliche Ergebnisse von Tests

Durch Paper Prototyping können folgende Schwächen entdeckt werden:

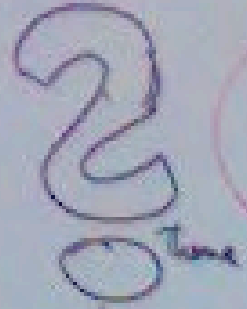
- Irreführende Konzepte, schlechte Ausdrücke, Layout-Probleme, Fehlen von Feedback.
- Fehlende oder falsch spezifizierte funktionale Anforderungen.
- Testen verschiedener Design-Alternativen und Entscheidung nach dem Test.
- Paper Prototyping kann helfen, die *gotta-haves* von den *nice-to-haves* zu unterscheiden.

Inspirationen...

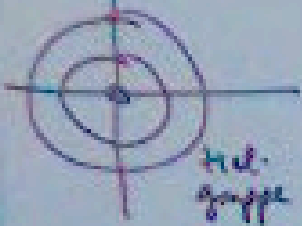




Themen...



Virtuelle Schule



1 + 2. Phase Lehrer-
ausbildung



Diagnosefähigkeit
Empathie
Kreativität



1st Person
Blick in das Klassenzimmer + alle Aktivitäten
+ Verändern der Schüler + Umgebungen
+ Interaktion



Adventures-
Aufgaben



Vor- & Nachbereitung von
Unterricht

Sachunterricht
Thema: Kartoffel

Lehrer(innen)
+ 2. Phase

Schüler(innen)

Planungsfähigkeit

Vertiefung

SIM? GAMES?
ASPEKT?



Edu-
festent? ?

Buchrechnung)

Videospiele

Setz 1

Lehre 1-3 Max

Kopfrechnen

Kennzeichen & Anzeichen von Videospielen

Lichter-Jagd

Tetris
DS →

Disziplin in Klausuren

1-3

- Stressmanagement
- Disziplin und Setz
- 1st Person Simulation

Kritikfähigkeit

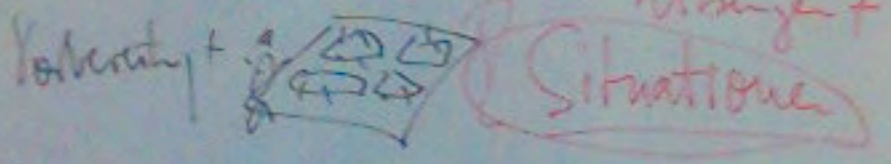
- Abstraktion & Kognition (Kochen)
- Kritik üben
- Kritik annehmen
- Durchspiele von Simulation
- SIMS

ERPG

Biologie
Sek 1-2

U. vorbereiten, Stammbilder
Lehrer 1-2, Lehrer 1-3
Planung erstellen, Stamme verbessern

gemeinsam lösen
eines Rates/Problems



"IN MEMORIAM"

SIMS
"Speak Gentle"

Heimatgeschichte Soft Skills
Teamarbeit

Sek 1+2 Schüler

S... drücker
"Wirtschaft + Politik
Organisierte Führung
Teamarbeit"

"Aufbauhin"

- Anno 1701
- Civilization
- Aufbau spiele

"MMORPG"

Wow

alors i T. H. A. L. I. X V. Abbr

Konfliktverhalten

Konfliktlos

Multi User
Lernen
+ weitere Rollen

→ Diagramm für
De-Briefing

ERPG Educational Roleplaying

Lehrstrategien

Schüler

- LS üben (Vokabel
lernen)
- LS anwenden

- Browsergame
durch Lehrer verwaltet
verschiedene Strategien
mit jeweils eigenen
Games
+ Test Lerntypen

Vorbereitung Paper Prototyping

- In ihrer Gruppe zusammensetzen
- Idee in's Gedächtnis rufen
- Entscheiden: Welche Sequenz wollen Sie im Paper Prototype umsetzen?
- Überlegen, welche Materialien brauchen wir für das Paper Prototype? (Schere, Kleber, Bilder, Zeichnungen, Screenshots, Folien, etc.)
- Das alles zum nächsten mal mitbringen und basteln!